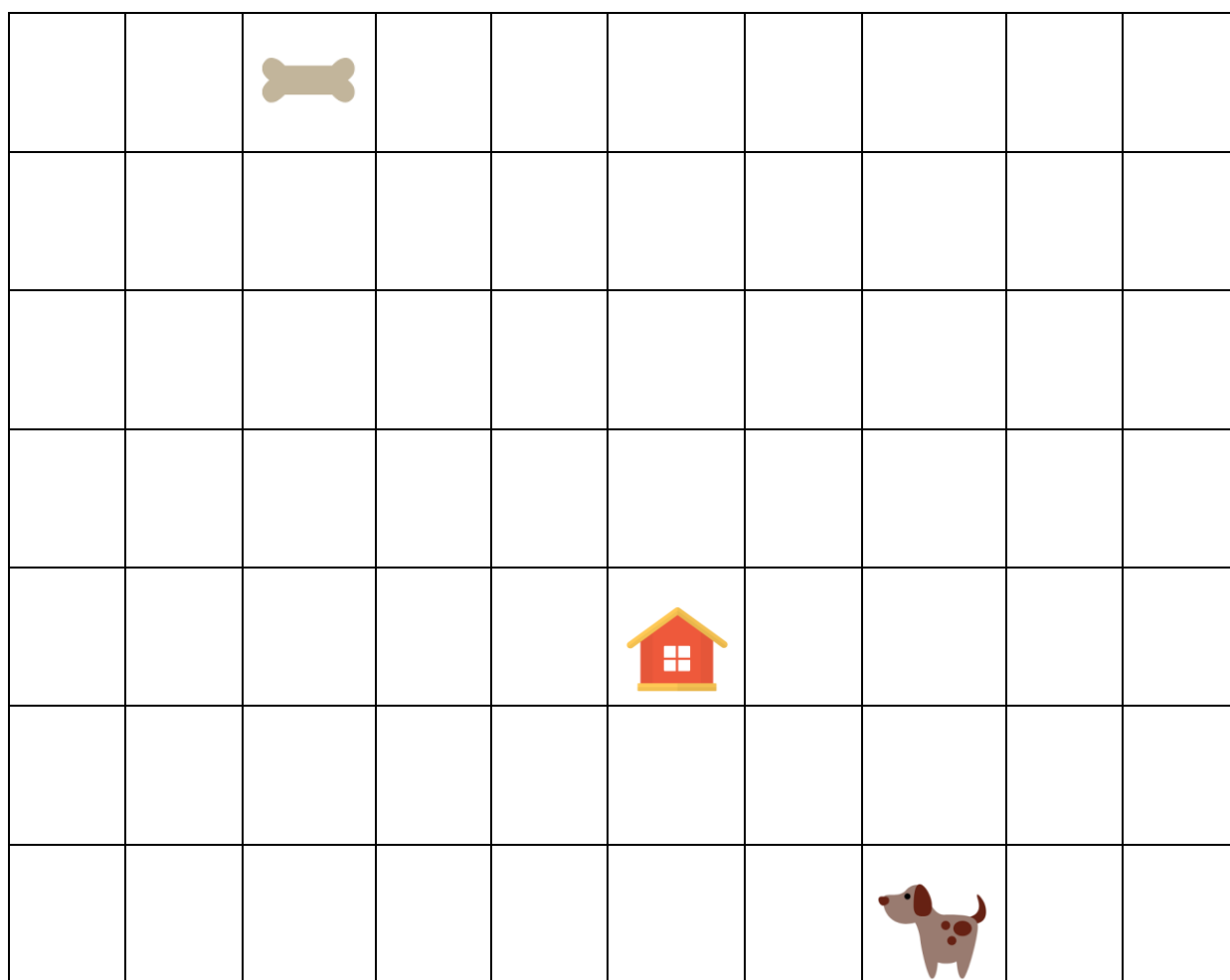












„Droga pieska do kości”



Narysuj za pomocą strzałek przykładowe drogi pieska do kości. Pamiętaj, że pole, na którym stoi piesek to start, a pole z kością to meta. Zobacz przykład drogi poniżej:

1.          

2.

3.

Narysuj drogę pieska do kości, a następnie do domku

1.